1．C语言规定，在一个C程序中，main()函数的位置\_\_\_c\_\_\_\_ 。

A) 必须在开始 B) 必须在最后

c 可以任意 D) 必须在系统调用的库函数之后

2．下列四组C语言标识符中，正确的一组是\_\_A\_\_\_\_\_ 。

A) name Char \_abc A223

B) abC?c 5bytes -Tianjin \_54321

C) print const type define

D) include integer Double short\_int

3．已知字母‘A’的十进制ASCII代码值为65，下面程序段的输出是\_\_\_\_A\_\_\_。

char ch1， ch2；

ch1=‘A’+‘5’-‘3’；

ch2=‘A’+‘6’-‘3’；

printf("%d，%c\n"，ch1，ch2)；

A) 67， D B) B， C

C) 不确定的值 D) C， D

5．若有定义: int x=3， y=2； float a=2.5， b=3.5； 则表达式

(x+y)%2+(int)a/(int)b的值是\_\_\_D\_\_\_。

A) 0 B) 2 C) 1.5 D) 1

6．设 int a=1，b=2，c=3，d=4，z；则表达式(a>b)?(z=c):(z=d)的值为\_\_\_A\_\_\_\_。

A) 4 B) 2 C) 1 D) 3

7．下列程序段的输出结果是\_\_\_D\_\_\_\_。

int a=1234;

float b=123.456;

double c=12345.54321;

printf（"%2d,%2.1f,%2.1f",a,b,c);

A)无输出 B)12，123.5,12345.5

C)1234,123.5,12345.5 D)1234,123.4,1234.5

8．有如下程序段

int a=14,b=15,x;

char c=′A′;

x=（a&&b)&&（c<′B′);

执行该程序段后，x的值为\_\_D\_\_\_\_\_。

A)true B)false C)0 D)1

9．以下程序段

int x；

scanf("%d"，&x)；

switch (x)

{ case 5: printf("Excellent")；

default: printf("Poor")；

case 4: printf("Good")；

case 3: printf("Pass")；

case 2: printf("Fail")；

}

在执行时，若从键盘输入3，则输出为\_\_\_D\_\_\_\_。

A) Pass B) Passpoor C) PoorPassFail D) PassFail

10．设有以下程序段

int x=0,s=0;

while（!x!=0)s+=++x;

printf（"%d",s);

则\_\_\_\_B\_\_\_。

A)运行程序段后输出0 B)运行程序段后输出1

C)程序段中的控制表达式是非法的 D)程序段执行无限次

12．若用数组名作为函数调用的实参，则传递给形参的是 \_\_\_A\_\_\_\_。

A) 数组的首地址 B) 数组第一个元素的值

C) 数组中全部元素的值 D) 数组元素的个数

13．若有说明 double b[7][6]； 则对其元素的非法引用是\_\_\_B\_\_\_\_。

A) b[3][5] B) b[7][5]

C) b[2\*3][4] D) b[0][9-6]

14．定义如下变量和数组：

int k;

int a［3］［3］={9,8,7,6,5,4,3,2,1};

则下面语句的输出结果是\_\_\_B\_\_\_\_。

for（k=0;k<3;k++)printf（"%d",a［k］［k］);

A)7 5 3 B)9 5 1 C)9 6 3 D)7 4 1

15．下面说明不正确的是\_\_\_B\_\_\_\_。

A)char a［10］="china";

B)char a［10］,\*p=a;p="china"

C)char \*a;a="china";

D)char a［10］,\*p;p=a="china"

16．程序

main()

{ char name[7]；

scanf("%s"，name)；

printf("name=%s"，name)；

}

执行时输入:China Tianjin，则程序的输出为\_\_\_\_A\_\_\_\_\_ 。

A) name=China B) name=China Tianjin

C) name=China T D) name=Tianjin

17．完成编译预处理的工作是在\_\_\_B\_\_\_\_完成的。

A) 编译时 B) 编译前

C) 编译后 D) 执行时

18．程序中定义以下宏

#define w 3

#define L w+4

若定义int val；且令val=L\*L，则变量val的值为\_\_\_\_B\_\_\_。

A) 14 B) 19 C) 24 D) 49

19.若定义 int a，b，\*p1=&a，\*p2=&b； 使p2指向a的赋值语句是\_\_\_C\_\_\_\_。

A) \*p2=&a； B) p2=&p1；

C) p2=&\*p1 D) p2=\*&a；

1、C 这个是常识

2、A abC?c 不能有？ const type define include integer 都是系统关键字

3、A printf("%d，%c\n"，ch1，ch2)； %d 输出整形

4、

5、B

6、A 判断语句 a>b 为假，执行z=d ；

7、D %2d 表示最低两位 若a=1的话，则输出01

8、D 0为假

9、D 若没有break语句，会从符合那条一直执行下去

10、B ！优先级大于！=；++x 为X先加1，再运算s+=x

12、A 这个翻书能找到吧

13、B 从0开始

14、B

9 8 7

6 5 4

3 2 1

15、A 引用前 要先声明，\*P后 p 表示指针地址

16、A char name[7] 只能保存5个字符，最后两个表示结尾

17、B 这个。。。

18、B 3+4\*3+4

19、C 指针只要理解了就很容易